

Regulamin

Regulamin wydarzenia „Fortum Clean Energy Hackathon”

I. Wstęp

1. Niniejszy regulamin (dalej jako „Regulamin”) określa zasady i tryb przeprowadzenia Konkursu pod nazwą „Fortum Clean Energy Hackathon” (dalej w treści jako „Konkurs” lub „Wydarzenie”), którego organizatorem jest Fortum Company i jej podmioty zależne (dalej w treści jako „Organizator”).
2. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
3. Czas trwania Konkursu obejmuje okres jednego dnia - 10 października 2020 roku, zgodnie z Harmonogramem Konkursu (dalej: „Czas Trwania Konkursu”).

II. Warunki uczestnictwa w konkursie

1. Konkurs jest przeznaczony dla:

Osób fizycznych, które w chwili zgłoszenia udziału w Konkursie spełniają następujące warunki:

- ukończyły 18 rok życia,
 - posiadają miejsce stałego zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej,
 - posiadają pełną zdolność do czynności prawnych,
 - zapoznali się z treścią niniejszego Regulaminu i zaakceptowali jego postanowienia w toku zgłoszenia do Konkursu.
2. W Konkursie nie może uczestniczyć Organizator, członkowie organów Organizatora, pracownicy Organizatora lub inne osoby związane z Organizatorem stałą umową cywilnoprawną, a także członkowie Jury.
 3. Udział w Konkursie jest całkowicie dobrowolny.

III. Przetwarzanie danych osobowych

Podstawy prawne:

a) Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE – zwanego dalej "RODO";

b) Ustawa z dnia 14 lipca 1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach (Dz. U. z 2018 r. poz. 217 ze zm.).

1. **Administratorem danych podanych przez Uczestnika konkursu jest Fortum Power and Heat Polska Spółka z o.o.** z siedzibą we Wrocławiu ul. Antoniego Słonimskiego 1A. W sprawach dotyczących konkursu, można się kontaktować e-mailem: cleanhack@fortum.com.
2. Dane kontaktowe Inspektora Ochrony Danych grupy Fortum to: privacy@fortum.com
3. Dodatkowa osoba do kontaktu u Administratora to Pani Irena Krysiak e-mail irena.krysiak@fortum.com adres korespondencyjny: 42-215 Częstochowa ul. Brzeźnicka 32/34
4. Polityka prywatności dostępna jest pod adresem: <https://www.fortum.pl/nowa-polityka-prywatnosci>
5. Dane osobowe podane przez Uczestnika/Uczestników Konkursu, będą przetwarzane w celu organizacji, promocji i przeprowadzenia Konkursu, publikacji informacji o laureatach Konkursu oraz ich prac na stronie internetowej Fortum Power and Heat Polska Sp. z o. o.

oraz w mediach społecznościowych Organizatora, a także w celach archiwizacyjnych i rozliczalności wymaganej przepisami rozporządzenia *RODO*.

6. Dane osobowe laureatów konkursów oraz osób odbierających nagrody mogą być przekazane fundatorom nagród w celu dopełnienia wymogów formalnych związanych z otrzymaniem nagród.
7. Administrator przetwarza wskazane dane osobowe na podstawie prawnie uzasadnionego interesu, którym jest:
 - umożliwienie uczestnikom Konkursu wzięcia w nim udziału,
 - umożliwienie przeprowadzenia konkursu,
 - opublikowanie informacji o laureatach,
 - kontaktu z Uczestnikami przed, w trakcie oraz po zakończeniu Konkursu (ankieta),
 - archiwizację dokumentów.
8. Dane osobowe przetwarzane są na podstawie wyrażonej zgody, zgodnie z art. 6 lit. a. *RODO*.
9. Dane osobowe Uczestników Konkursu będą przetwarzane przez okres 3 lat od dnia zakończenia Konkursu, chyba że niezbędny będzie dłuższy okres ich przetwarzania, w tym w szczególności z uwagi na obowiązki archiwizacyjne, fiskalne, czy dochodzenie roszczeń.
10. Osoby, których dane osobowe przetwarza Administrator, mają prawo do:
 - dostępu do swoich danych oraz otrzymania ich kopii;
 - sprostowania (poprawiania) swoich danych, jeśli są błędne lub nieaktualne, a także prawo do ich usunięcia, w sytuacji, gdy przetwarzanie danych nie następuje w celu wywiązania się z obowiązku wynikającego z przepisu prawa lub w ramach sprawowania władzy publicznej;
 - ograniczenia lub wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych;
 - wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (na adres Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa).
11. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale konieczne do umożliwienia Administratorowi zorganizowania Konkursu oraz powiadomienia laureatów o przyznaniu nagród.
12. Administrator nie przetwarza danych osobowych uczestników konkursu oraz osób wskazanych w załącznikach do ww. Regulaminu w sposób opierający się wyłącznie na zautomatyzowanym przetwarzaniu, w tym profilowaniu.

IV. Zasady Konkursu

1. **Prace konkursowe mogą być zgłaszane przez zespół składający się z od 3 do 5 osób („Zespół”).** Każdy z członków Zespołu jest traktowany jak Uczestnik Konkursu, przy czym w przypadku zwycięstwa lub wyróżnienia Zespołu, Zespół otrzymuje tylko jedną nagrodę lub wyróżnienie, zaś za wszelkie zobowiązania Uczestnika Konkursu wynikające z Regulaminu członkowie Zespołu odpowiadają solidarnie.
2. Zespół może zgłosić dowolną liczbę prac konkursowych.
3. Nagrody lub wyróżnienia określone w Regulaminie otrzymają Zespoły, którzy zgodnie z Regulaminem, warunkami i harmonogramem Konkursu zaprezentują najlepsze w ocenie Jury prace konkursowe, zgodnie z kryteriami przedstawionymi w §5 ust. 3 Regulaminu.
4. Prace konkursowe powinny dotyczyć tematu wydarzenia, który dostępny jest na stronie wydarzenia oraz zostanie przedstawiony w dniu wydarzenia.
5. Prace Konkursowe zgłoszone do udziału w Konkursie muszą być wyłącznego autorstwa Uczestnika Konkursu, bądź współautorstwa członków Zespołu biorącego udział w Konkursie.

6. Uczestnicy biorący udział w Konkursie mają za zadanie stworzyć rozwiązanie od podstaw w Czasie Trwania Konkursu, zgodnie z harmonogramem Konkursu. **Dopuszczalne jest przygotowanie i konfiguracja narzędzi służących kolaboracji członków Zespołu przed Czasem Trwania Konkursu, np. repozytorium do przechowywania wytworzonego oprogramowania.**
7. Uczestnicy Konkursu:
 - o zobowiązują się przestrzegać Regulaminu;
 - o oświadczają, że przygotowane prace wykonane zostały w całości samodzielnie i Uczestnicy są ich wyłącznymi autorami oraz dysponują całością praw do prac konkursowych, w tym prawami autorskimi;
 - o zobowiązują się, że zgłoszone prace konkursowe będą spełniać wymogi ogólnie przyjętej etyki, jak również nie będą zawierać treści o charakterze przestępczym, w tym rasistowskich, erotycznych lub brutalnych,
 - o zobowiązują się, że zgłoszone prace konkursowe nie będą naruszać przepisów prawa powszechnie obowiązującego oraz godzić w dobra osobiste innych osób, jak również nie będą naruszać autorskich praw majątkowych i osobistych innych osób, a także jakichkolwiek innych praw własności intelektualnej osób trzecich,
 - o zobowiązują się, że zgłoszone prace konkursowe będą umożliwiły ich wykorzystanie dla celów komercyjnych Organizatora.
8. **Warunkiem uczestniczenia w konkursie jest dokonanie rejestracji za pośrednictwem strony internetowej www.fortum.pl/hackathon oraz zaakceptowanie warunków niniejszego Regulaminu.**
9. Konkurs zostanie przeprowadzony według następującego **Harmonogramu**:
 - o **Rejestracja uczestników - od 17.08.2020,**
 - o **Warsztaty - 10.10.2020.**
10. **W trakcie trwania Warsztatów Uczestnicy Konkursu tworzą rozwiązania docelowe w postaci oprogramowania. Podczas tego Etapu Uczestnicy Konkursu realizują prace (tj. budowanie prototypów, testowanie) oraz prezentują gotowe rozwiązanie Jury.**
11. Podczas Warsztatów Organizator zapewnia miejsce do pracy z dostępem do sieci internetowej. Uczestnikom Konkursu zostaną również zapewnione posiłki i napoje podczas Warsztatów.
12. Podczas Warsztatów dla Uczestników Konkursu mogą być dostępni mentorzy – tj. przedstawiciele merytorycznych obszarów Organizatora odpowiadających problemom biznesowych związanych z tematyką wydarzenia - którzy będą wspierać uczestników oraz udzielać porad i odpowiedzi na pytania dotyczące procesu tworzenia pracy konkursowej.
13. Warsztaty trwać będą maksymalnie 12 godzin. Szczegółowy plan warsztatów zostanie udostępniony uczestnikom na stronie Organizatora.
14. Po zakończeniu Warsztatów Uczestnicy Konkursu zaprezentują swoje prace konkursowe, przy czym czas prezentacji jednej pracy konkursowej nie może przekroczyć 10 minut. **Uczestnicy mogą być poproszeni o prezentacje w języku angielskim.**
15. Z zastrzeżeniem pkt 11 powyżej, Uczestnicy Konkursu zobowiązani są zapewnić sobie wszelki sprzęt, urządzenia lub oprogramowanie niezbędne do wykonania pracy konkursowej.
16. W przypadku ustalenia naruszenia przez Uczestnika Konkursu lub Zespołu postanowień Regulaminu lub przepisów prawa powszechnie obowiązującego, Organizatorowi przysługiwać będzie prawo dyskwalifikacji danego Uczestnika lub Zespołu.

V. Nagrody

1. Na zakończenie Warsztatów Jury dokona oceny przedstawionych prac.

2. Prace konkursowe oceniane będą przez Jury, którego skład zostanie ogłoszony na stronie wydarzenia www.fortum.pl/hackathon. Jury wyłoni zwycięzcę Konkursu, któremu należąca będzie Nagroda Główna. Jury może również wyróżnić inne prace, którym należne będą Nagrody Poboczne lub Nagrody Dodatkowe.
3. **Prace konkursowe będą oceniane według następujących kryteriów:**
 - o zgodność z tematem Wydarzenia,
 - o innowacyjność (atrakcyjność) rozwiązania,
 - o łatwość wdrożenia i wykorzystania w organizacji (potencjał realnego zastosowania).
4. **Nagrodą Główną w Konkursie jest kwota pieniężna w wysokości 7.000,00 (siedem tysięcy) złotych. Nagrodą Poboczną jest kwota pieniężna w wysokości 3.000,00 (trzy tysiące) złotych.**
5. Organizator może przyznać Nagrodę Dodatkową lub wyróżnienie dla innej lub innych prac konkursowych w postaci zaproszenia do uczestniczenia w pracach zespołu projektowego pracującego nad rozwiązaniem zaproponowanym w danej pracy konkursowej.
6. Organizator zastrzega prawo przyznania Nagrody Głównej kilku Uczestnikom Konkursu, przy czym w takim przypadku kwota Nagrody Głównej zostaje odpowiednio podzielona pomiędzy zwycięzców Konkursu.
7. Organizator zastrzega również prawo nieprzyznania Nagrody Pobocznej oraz Nagrody Dodatkowej, jak również prawo przyznania nagród kilku Uczestnikom Konkursu, przy czym w takim przypadku kwota Nagrody Pobocznej zostaje odpowiednio podzielona pomiędzy wyróżnionych Uczestników Konkursu.
8. Każdy z Uczestników Konkursu otrzyma nagrodę rzeczową.
9. Ogłoszenie zwycięzców i przyznanie nagród nastąpi na zakończenie warsztatów. Wypłata Nagrody Głównej i Nagrody Pobocznej nastąpi w terminie 14 dni, licząc od dnia otrzymania właściwego rachunku bankowego od zwycięzcy Konkursu.
10. Organizator przyznaje zwycięzcom Konkursu będącymi osobami fizycznymi dodatkową nagrodę w formie pieniężnej w wysokości odpowiadającej podatkowi dochodowemu od osób fizycznych z tytułu wygranej w Konkursie, liczonemu od ubruttowionej o należny podatek dochodowy wartości nagród rzeczowych i nagrody pieniężnej. Kwota ta nie podlega wypłacie na rzecz uczestnika, lecz przeznaczona jest do zapłaty należnego podatku dochodowego od wartości nagrody, obciążającego wygrywające osoby zgodnie z Ustawą z dn. 26 lipca 1991 o podatku dochodowym od osób fizycznych (tj. Dz.U. z 2012 r., poz. 361 z późn. zm.).
11. Organizator zgodnie z ustawą o podatku dochodowym od osób fizycznych z dnia 26 lipca 1991 r. (Dz.U. z 2012 r., poz. 361 z późn. zm.), po wydaniu nagród zwycięzcom Konkursu będącymi osobami fizycznymi, obliczy, pobierze i odprowadzi do właściwego Urzędu Skarbowego zryczałtowany podatek dochodowy od wartości nagród pieniężnych w wysokości 10%, o którym mowa w pkt. 10.

VI. Prawa własności intelektualnej do pracy konkursowej

1. Uczestnik Konkursu, któremu przyznana została Nagroda Główna (dalej „Zwycięzca”), oświadcza, że jest twórcą rozwiązania zaprezentowanego w ramach swojej pracy konkursowej oraz wszelkich jej części lub elementów składowych. Zwycięzca oświadcza nadto, że przysługują mu wyłączne i nieograniczone majątkowe prawo autorskie do pracy konkursowej, jak również do wszystkich jej części składowych lub elementów. Zwycięzca zapewnia jednocześnie, iż praca konkursowa nie posiada żadnych wad prawnych lub fizycznych, jak również nie jest obciążona roszczeniami i innymi prawami osób trzecich. W przypadku, gdy którekolwiek z powyższych oświadczeń Zwycięzcy okaże się nieprawdziwe

lub też gdy wobec Organizatora osoba trzecia zgłosi roszczenia w związku z korzystaniem z pracy konkursowej lub jej poszczególnych elementów, to Zwycięzca zobowiązuje się ponieść wszelkie konsekwencje z tego wynikające, w tym w szczególności zobowiązuje się zwolnić Organizatora z wszelkich zobowiązań osób trzecich z tytułu naruszenia ich praw, w przypadku zaś, gdy Organizator poniesienie jakąkolwiek szkodę z tego tytułu, to Zwycięzca zobowiązuje się zwrócić kwotę stanowiącą równowartość poniesionej szkody.

2. Zwycięzca konkursu udziela Organizatorowi wyłącznej licencji **tylko do pracy konkursowej, będącej efektem Warsztatów, licencja nie obejmuje elementów pomysłu/produktu nie przekazanych Organizatorowi podczas trwania konkursu.**
3. Zwycięzca (lub odpowiednio członkowie Zespołu Zwycięzcy), z chwilą przyznania Nagrody Głównej i w zamian za tę Nagrodę Główną, udziela Organizatorowi wyłącznej licencji na korzystanie z pracy konkursowej Zwycięzcy (łącznie lub osobno, w całości lub w jakiegokolwiek części) na terytorium Polski i całego Świata, na początkowo czas oznaczony 5 lat, przy czym po upływie 5 lat licencja przekształci się na zawartą na czas nieoznaczony, a Zwycięzcy będzie przysługiwało prawo wypowiedzenia licencji udzielonej na czas nieoznaczony z zachowaniem 2-letniego okresu wypowiedzenia, z prawem do udzielania sublicencji przez Organizatora, na wszystkich znanych obecnie polach eksploatacji, w szczególności do:
 - utrwalenia, zwielokrotnienia lub publikowania pracy konkursowej lub jej części w prasie, telewizji, Internecie, telefonii mobilnej lub innych mediach elektronicznych (w tym w portalach społecznościowych, jak np. Facebook, YouTube) i nieelektronicznych,
 - zwielokrotnienia dowolnymi technikami drukarskimi i poligraficznymi w formie druków, plansz, plakatów, ogłoszeń, bannerów itp.;
 - publicznego wykonania, wystawienia, wyświetlania, odtwarzania, nadawania, reemitowania,
 - publicznego udostępnienia pracy konkursowej lub jej części w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niej dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym (w tym w sieci Internet, sieciach telefonii mobilnej i innych sieciach komunikacji elektronicznej, bez względu na ilość nadań, emisji i wytworzonych egzemplarzy),
 - wprowadzania do obrotu, użyczenia oryginału albo egzemplarzy,
 - promocji i reklamy, merchandisingu,
 - wyrażania zgody na korzystanie i rozpowszechnianie utworów zależnych, w szczególności do zmiany, tłumaczenia, korekty lub modyfikacji (dalej „Opracowania”) dla celów opisanych w pkt. 1) – 6) powyżej,
 - udzielania sublicencji podmiotom trzecim na wszystkich polach eksploatacji wskazanych powyżej.

VII. Reklamacja i roszczenia

1. Wszelkie reklamacje odnośnie Konkursu mogą być zgłaszane pocztą elektroniczną na adres e-mail: cleanhack@fortum.com w terminie 14 dni od daty ogłoszenia zwycięzców, nie później jednak niż do dnia 01.12.2020 r.
2. Reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika Konkursu, jak również dokładny opis i wskazanie przyczyny reklamacji.
3. Reklamacje rozpatrywane będą przez Organizatora w terminie 14 dni od dnia ich otrzymania przez Organizatora.
4. Uczestnik Konkursu o decyzji Organizatora zostanie powiadomiony listem poleconym na adres podany w reklamacji w terminie 14 dni od daty rozpatrzenia reklamacji.

VIII. Postanowienia końcowe

1. Treść niniejszego Regulaminu jest udostępniona na następującej stronie internetowej: www.fortum.pl/hackathon, do pobrania i zapisania w formacie PDF na urządzeniu końcowym użytkownika.

2. O ile Regulamin nie stanowi inaczej, Organizator zastrzega sobie prawo zakończenia Konkursu w każdym momencie, bez możliwości domagania się przez Uczestników Konkursu zwrotu od Organizatora jakichkolwiek kosztów lub wydatków poniesionych w związku z uczestnictwem w Konkursie, a także prawa domagania się z tego tytułu jakiegokolwiek odszkodowania.